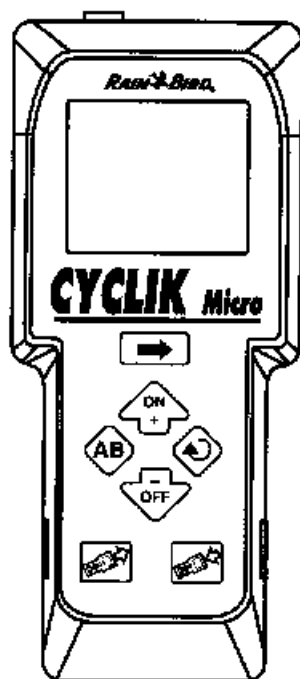


MANUAL PRACTICO

CYCLIK™ Micro



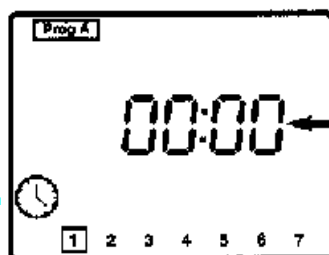
Puesta en marcha y encendido de la consola



N.1

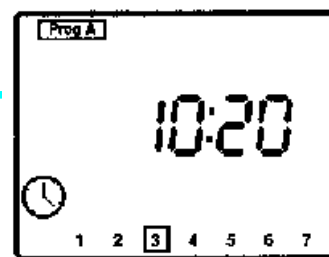


Aparece el símbolo del reloj indicando la hora actual. Si es necesario ajustar la hora



N.2

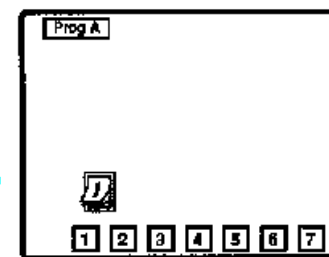
Ajustar el día si es necesario.
El Lunes = 1
Martes = 2
Miércoles = 3, etc.



N.3

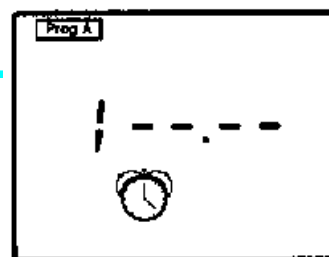
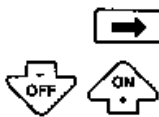


Ajustar los días de la semana a regar. Se activa o desactiva con "Off o On". El recuadro indica que el día está activo.



N.4

Ajustar de las horas de arranque (hasta 12) y tiempo que va a estar la válvula abierta. Ajustar la hora con "+ o -". el símbolo es un reloj.

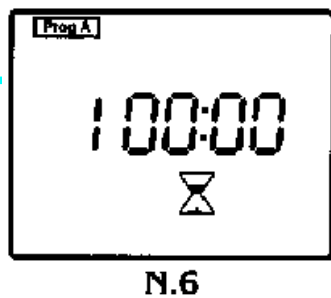


N.5

Siguiente pantalla



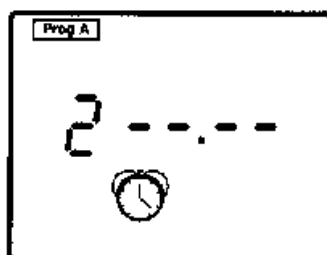
Ajustar el tiempo que la válvula estará abierta. El icono es un reloj de arena. Con "+ o -" se introduce la duración de riego. Si nos fijamos en el nº de la derecha "1" indica que es el primer arranque.



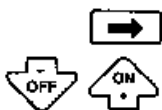
N.6



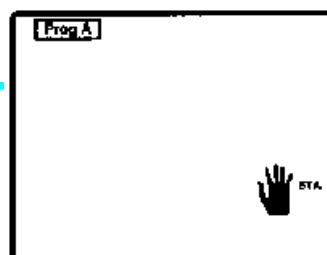
Introducir la hora del 2º arranque e introducir tiempo, repitiendo el paso anterior



N.7

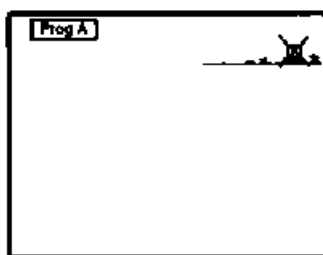


Conectando la consola a la caja de conexión, de forma manual con el botón "On" abre la válvula y con el "Off" la cierra

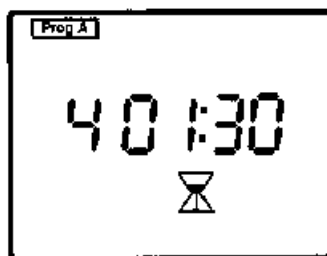


N.15

Una vez configuradas las horas de abrir válvulas y tiempos, se conecta la consola con la caja de conexión.



N.16

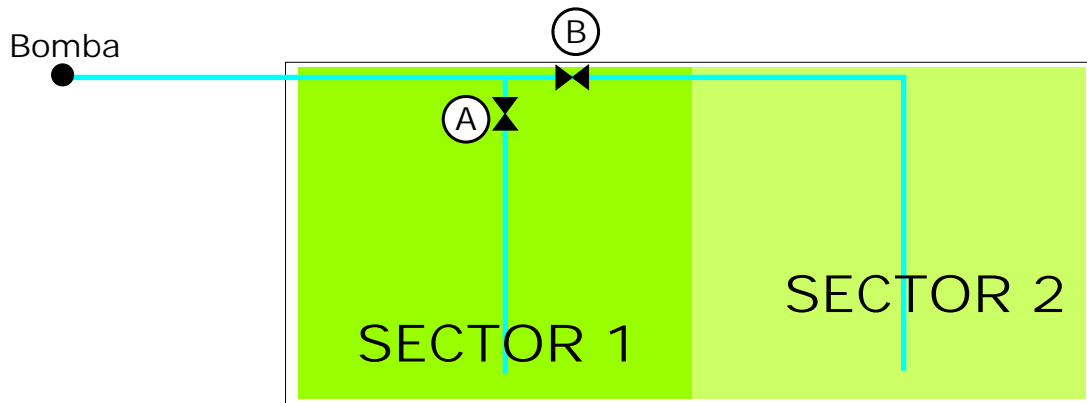


N.17



Conectar la consola a la caja de conexión y visualizar su programación.

EJEMPLO PRÁCTICO



Quiero hacer dos riegos en cada sector de 3 horas cada riego. El sector 1 está controlado por la válvula "A" y el sector 2 la válvula "B". Mis horas baratas comienzan a las 8 de la tarde (20:00 h), sobre esa hora pongo en marcha el motor.

El cuadrante de trabajo quedaría de la siguiente manera:










ARRANQUE		V A L V U L A S			
		A		B	
		Hora Inicio	Tiempo (h)	Hora Inicio	Tiempo (h)
↙	1	20:00	3,1	23:00	3,1
	2	02:00	3,1	05:00	3(*)


(*) (o hasta que pare el motor)




Realizamos la configuración de la consola para la válvula A (sector 1), para ello pulsamos , se enciende la pantalla y aparece la hora y el día. Poner en hora e indicar el día si fuera necesario (pantallas 2 y 3).







Seleccionamos todos los días: pulsamos para pasar por todos los días, con activo el día y con los desactivo. En nuestro caso los activamos todos con .







Pulsando pasamos a la pantalla 5, donde programaremos el primer arranque (aparece el número 1). Pulsando le indico la hora para que abra la válvula "20.00", pulso y paso a la pantalla con el icono del reloj de arena para indicar el tiempo que quiero que permanezca abierta, en nuestro caso 3 horas y 1 minuto, introduzco el dato "03:01" con ayuda de . Este minuto permite tener las dos válvulas abiertas simultáneamente.


Ya está programado el arranque 1 de nuestra válvula A. A continuación pulsamos el botón  y aparece la pantalla del segundo arranque, aparece el nº 2 a la izquierda, con los botones   programamos la hora de apertura de válvula del segundo arranque, en nuestro caso las "02.00", en esta pantalla aparece el icono del reloj. Volvemos a pulsar  y pasamos a la pantalla del reloj de arena, aquí indicaremos el tiempo que va a estar abierta la válvula, con   le indico "03:01". Ya hemos programado la consola con las ordenes necesarias para la válvula del sector 1, solo falta transmitirla a la caja de conexiones. Para ello, conectamos el cable de la consola a la caja de conexiones y pulsamos el botón . Durante la transmisión (unos segundos) aparece el icono , si la transmisión no es correcta, puede ser debido a una conexión defectuosa, conector sucio, batería baja, etc. aparecerá un icono , y oír 3 pitidos.

Realizamos la configuración de la consola para la válvula B (sector 2), para ello pulsamos , se enciende la pantalla y aparece la hora y el día. Comprobar que en la consola permanecen los datos que hemos utilizado para programar la válvula A.

Seleccionamos todos los días: pulsamos  para pasar por todos los días, con  activo el día y con  los desactivo. En nuestro caso están activados por la programación anterior.


Pulsando  pasamos a la pantalla 5, donde programaremos el primer arranque (aparece el número 1). Pulsando   le indico la hora para que abra la válvula "23:00", pulso  y paso a la pantalla con el icono del reloj de arena para indicar el tiempo que quiero que permanezca abierta, en nuestro caso 3 horas y 1 minuto, introduzco el dato "03:01" con ayuda de  .

Ya está programado el arranque 1 de nuestra válvula B. A continuación pulsamos el botón  y aparece la pantalla del segundo arranque, aparece el nº 2 a la izquierda, con los botones   programamos la hora de apertura de válvula del segundo arranque, en nuestro caso las "05.00", en esta pantalla aparece el icono del reloj. Volvemos a pulsar  y pasamos a la pantalla del reloj de arena, aquí indicaremos el tiempo que va a estar abierta la válvula, con   le indico "03:01". Este tiempo también puede estar determinado por la hora de STOP de nuestro motor.

Ya hemos programado la consola con las ordenes necesarias para la válvula a del sector 2, solo falta transmitirla a la caja de conexiones. Para ello, conectamos el cable de la consola a la caja de conexiones y pulsamos el botón .

Esta programación se puede variar el fin de semana, habrá que empezar de nuevo. Recuerden que la consola solo guarda la última programación.

CONSEJOS E INFORMACIÓN A TENER EN CUENTA

- ✦ El día comienza a las 00:00, por esto, aunque Ud. determine como primer arranque las 21.00 h y como segundo arranque a las 00.15 h, cuando pida información a la caja de conexiones conectando la consola y pulsando el botón  , aparecerá:

1 00.15 y 2 21.00

- ✦ Los que riegan con energía eléctrica, seguro que usan un cuadrante distinto para el fin de semana. por tanto será necesario realizar dos programaciones distintas. recordar que la última programación es la que mantiene, por lo que al terminar el fin de semana hay que volver a configurar la consola con el cuadrante de semana y transmitirlo a la caja de conexión.
- ✦ No olvidar quitar las pilas al finalizar la campaña de riego
- ✦ Si el agua tiene alta densidad de materia en suspensión, sobre todo arena, si no se dispone de filtros es conveniente comprobar y limpiar la entrada de 3 vías y el resto de la electroválvula. La arena puede obstruir dicha entrada y aunque los componentes electrónicos transmitan las órdenes, los componentes físicos no pueden realizarlas. Además el cuidado y conservación del material alarga su durabilidad.
- ✦ En nuestro ejemplo hemos trabajado con dos válvulas y dos arranques por cada válvula, pero CICLIK micro permite 12 arranques al día con 12 tiempos de riegos, y la consola se puede utilizar en indefinido número de cajas.

CUADERNO DE TRABAJO

V Á L V U L A S				
-A-			-B-	
Arranques	Hora Inicio	Tiempo (h)	Hora Inicio	Tiempo (h)
1				
2				
3				
4				

V Á L V U L A S				
-A-			-B-	
Arranques	Hora Inicio	Tiempo (h)	Hora Inicio	Tiempo (h)
1				
2				
3				
4				

V Á L V U L A S				
-A-			-B-	
Arranques	Hora Inicio	Tiempo (h)	Hora Inicio	Tiempo (h)
1				
2				
3				
4				

V Á L V U L A S				
-A-			-B-	
Arranques	Hora Inicio	Tiempo (h)	Hora Inicio	Tiempo (h)
1				
2				
3				
4				